

KARTU Bhinneka

KARTU PERTANYAAN



Kartu pertanyaan berisi gambar yang harus kamu tebak dari mana asal suku pada gambar tersebut. Jika benar, kamu dapat menyimpan bintang di balik kartu ini sebagai poin kemenangan.

KARTU JAWABAN



Kartu jawaban berisi gambar dengan nama benda dan asal suku dari gambar tersebut. Melalui kartu ini, kamu dapat mengetahui jawaban untuk kartu pertanyaan.

TABEL PENGETAHUAN



Tabel Pengetahuan berisi seluruh kunci jawaban untuk kartu pertanyaan. Tabel ini hanya boleh dilihat oleh detektif cilik selama permainan berlangsung.

PETA INDONESIA



Melalui Peta Indonesia, kamu dapat mengetahui suku apa saja yang tersedia untuk menjawab asal suku dari gambar di kartu pertanyaan.

CARA BERMAIN

Pertama tama, kalian harus menentukan siapa Detektif Cilik dengan hompimpa! Detektif Cilik dapat melihat Tabel Pengetahuan untuk mengetahui apakah jawaban teman-temannya benar atau salah. Sedangkan, teman-teman dapat menjawab asal suku benda budaya dengan melihat Peta Indonesia dibalik Tabel Pengetahuan.

Setiap ganti permainan, kalian harus menentukan ulang Detektif Cilik dengan cara melakukan hompimpa lagi ya!

PERMAINAN 1

1. Bagikan 3 kartu pertanyaan pada masing-masing pemain.
2. Pada gilirannya, pemain memilih untuk:
 - a. Menjawab asal suku pada gambar kartu pertanyaan di tangan.
-----atau-----
 - b. mengambil satu kartu jawaban di tumpukkan kartu jawaban dan diperlihatkan pada semua pemain.
 - Jika jawaban **BENAR**, pemain mendapat satu bintang dari kartu pertanyaan yang dijawab dan dapat mengambil satu kartu pertanyaan lagi.
 - Jika jawaban **SALAH**, pemain harus membuang kartu pertanyaan yang tidak dijawab dengan benar.

Pemain menang: Mengumpulkan 5 bintang dari kartu pertanyaan.

Pemain kalah: Kartu pertanyaan di tangan habis.

PERMAINAN 2

1. Bagikan 3 kartu jawaban pada masing-masing pemain.
2. Pada gilirannya, pemain memilih untuk:
 - a. Mengambil satu kartu pertanyaan dan menjawab asal suku pada gambar di kartu pertanyaan.
-----atau-----
 - b. Mengambil satu kartu jawaban di tumpukkan kartu jawaban lalu membuang satu kartu jawaban di tangan.
 - Jika jawaban **BENAR**, pemain mendapat satu bintang dan dapat mengambil satu kartu jawaban tanpa diperlihatkan ke pemain lain.
 - Jika jawaban **SALAH**, pemain harus membuang satu kartu jawaban dan diperlihatkan pada semua pemain.

Pemain menang: Mengumpulkan 5 bintang dari kartu pertanyaan.

Pemain kalah: Kartu jawaban di tangan habis.

PERMAINAN 3

1. Bagikan kartu jawaban, masing-masing pemain mendapat 2 kartu.
2. Detektif cilik harus membuka **satu** kartu pertanyaan di tengah area main, dan semua pemain adu cepat untuk menjawab asal suku pada kartu pertanyaan itu.

- Jika jawaban **BENAR**, pemain berhak mengambil satu kartu jawaban.
- Jika jawaban **SALAH**, pemain tidak boleh menjawab selama satu giliran.

Permainan berakhir Kartu pertanyaan habis

Pemenang: Pemain yang dapat mengumpulkan kartu jawaban terbanyak.

STT... PERMAINAN RAHASIA!

Kalau kalian sudah hapal asal suku pada gambar di kartu pertanyaan, berikutnya adalah menjawab **nama** benda tersebut, bukan asal sukunya.

Kalau kamu bermain dengan banyak teman (5-10 orang) kamu bisa main **Mencocokkan gambar** dengan kartu jawaban! Begini caranya:

1. Kocok kartu jawaban.
2. Jejer sebanyak 5 baris.
3. Pada gilirannya, setiap pemain boleh membuka 2 kartu yang diperlihatkan pada teman-temannya.
4. Kalau 2 kartu yang dibuka pemain memiliki warna suku yang sama, maka pemain dapat mengambilnya sebagai poin kemenangan.
5. Pemain yang paling banyak mengumpulkan poin adalah pemenangnya!

Kartu Bhinneka juga bisa untuk bermain **Kucing-kucingan** loh! Caranya adalah:

1. Kocok secara terpisah kartu jawaban dan kartu pertanyaan, sembunyikan masing-masing 1 kartu yang nantinya akan menjadi kucing permainan.
2. Bagikan kartu jawaban dan kartu pertanyaan pada pemain sampai habis.
3. Pemain harus mencocokkan gambar kartu jawaban dan kartu pertanyaan yang sama.
4. Jika sudah tidak ada kartu di tangan yang sama, pemain dapat mengambil kartu teman disebelahnya secara acak.
5. Pemain yang kalah adalah pemain yang menyimpan kucing terakhir pada kartu di tangannya.



SELAMAT BERMAIN!

GAME DESIGNER

Monitta P Lisa Mary

DEVELOPMENT

Aesan Team (Monitta P Lisa Mary, Karina Chandra, Jessica Evangeline, Nadia Christa & Keith Burnady)

GAME EDITOR

Rio Frederrico & Andre Dubari

ILLUSTRATION

Monitta Putri, Karina Chandra & Jessica Evangeline.

THANKS TO

Kummara Team, Genshiken ITB members, Gerakan Mari Berbagi, Fadil Riyadi, Rahastomo, SAFEducation, Rumah Edukasi Bandung, Rumah Mimpi, Save Streetchild Semarang.



AESAN



MANIKMAYA
GAME PUBLISHING



©Aesan

WWW.DESABHINNEKA.COM